ȘCOALA GIMNAZIALĂ NR.11 BOTOȘANI PJ
Strada Calea Națională Nr.75, Botoșani
Tel/ Fax: 0231 513 637
E – mail: scoalano11@yahoo.com

MINISTERUL EDUCAȚIEI

Nr.înreg. 4290 din 13.10.2025



Activitate extracurriculară

Spooky Fun Day - Craft, Play & Learn!

A Halloween Fiesta

Director
Prof. Filip Eugenia

ROMÂNIA ★ MINISTERUL EDUCAȚIEI ȘI CERCETĂRII ★ ȘCOALA GIMNAZIALĂ NR. 11 BOTOȘANI, JUDEȚUL BOTOȘANI

Consilier educativ
Prof.Acsente Simona

Director adjunct
Prof. Cantimir Mihaela

ECHIPA DE PROIECT

Coordonator
Prof. Bărboșelu Lăcrămioara

Echipa de proiect
Prof. Aionițoaei Cristina
Prof. Agache Mihaela

I. INFORMAȚII DESPRE PROIECT

1. **Titlul proiectului**: ***Spooky Fun Day – Craft, Play & Learn!***
2. **Categoria în care se încadrează proiectul:** Cultural-Artistic
3. Nivel de studiu: elevii claselor primare și elevii claselor a V-a, a VI-a și a VII-a
4. Interval desfășurare: 20-24 octombrie 2025
5. Locul desfășurării: sala de clasă / laborator multimedia / biblioteca școlară.

II. PREZENTAREA PROIECTULUI

1. Argument justificare, context:

Sărbătoarea de Halloween reprezintă o ocazie unică de a îmbina învățarea limbii engleze cu dezvoltarea competențelor artistice, sociale și interculturale ale elevilor. Deși este o tradiție provenită din spațiul anglo-saxon, aceasta a devenit un simbol al bucuriei și al creativității, fiind adoptată în întreaga lume ca prilej de joacă, imaginație și exprimare liberă.

Prin activitatea „Spooky Fun Day – Craft, Play & Learn!", ne propunem să aducem în școală o atmosferă ludică și educativă, care să apropie copiii de valorile culturale universale și să le ofere prilejul de a învăța prin experiență directă.
Elevii vor descoperi semnificația simbolurilor de Halloween (dovleacul, fantoma, liliecul, vrăjitoarea), vor înțelege originea acestei sărbători și vor compara tradițiile din Marea Britanie și SUA cu cele din România. Activitățile artistice și practice vor contribui la formarea spiritului de echipă, la cultivarea imaginației, la dezvoltarea motricității fine și la încurajarea exprimării prin limbă și artă.

Totodată, proiectul promovează valorile educației nonformale și oferă cadrelor didactice un context de cooperare interdisciplinară între domeniile lingvistic, artistic și civic, prin activități atractive, interactive și ușor de replicat în anii următori.

2. Scopul proiectului

Scopul principal al proiectului este acela de a transforma o sărbătoare internațională într-o experiență de învățare semnificativă și memorabilă, prin care elevii să exploreze cultura anglofonă într-un mod creativ și aplicat. Proiectul urmărește stimularea curiozității și a bucuriei de a învăța, prin activități care combină limbajul,

arta, jocul și colaborarea. Într-un cadru prietenos și motivant, elevii își vor dezvolta competențele de comunicare în limba engleză, își vor exersa gândirea critică și imaginația, vor experimenta lucru manual și artistic, iar în același timp vor învăța despre valori precum cooperarea, toleranța culturală și respectul pentru diversitate.

3. Obiective specifice ale proiectului:

Pentru copii:

- Cunoașterea originii și a semnificației culturale a sărbătorii de Halloween, precum și a principalelor simboluri și tradiții asociate acesteia;
- Exersarea vocabularului tematic în limba engleză (simboluri, culori, obiecte, acțiuni) prin activități ludice și practice;
- Dezvoltarea creativității și a spiritului artistic prin confecționarea de obiecte decorative, costume, decorațiuni și personaje din hârtie;
- Cultivarea spiritului de echipă și a colaborării în realizarea unor produse comune (scene 3D, lanterne, afișe, broșuri tematice);
- Dobândirea unor comportamente ecologice prin folosirea materialelor reciclabile în activitățile practice;
- Crearea unei atmosfere de învățare bazată pe plăcere, curiozitate și descoperire, în care fiecare elev se simte valorizat și implicat.

Pentru profesori:

- Promovarea abordării interdisciplinare prin combinarea educației lingvistice, artistice și civice;
- Consolidarea colaborării între cadrele didactice de la ciclul primar și gimnazial în organizarea de activități comune;
- Dezvoltarea competențelor de planificare, coordonare și evaluare a activităților extracurriculare;
- Îmbunătățirea relației școală–elev–familie prin implicarea copiilor în activități creative cu vizibilitate publică (expoziție, paradă, ateliere).

4. Descrierea activităţilor:

Activitatea 1 – “Spooky Dot-to-Dot & Colour Fun”
Responsabil: Prof. Bărboșelu Lăcrămioara și Prof. Agache Mihaela
Resurse: fișe „Halloween Dot-to-Dot Activity Sheets”, creioane colorate, markere.
Descriere: Elevii clasei pregătitoare unesc punctele numerotate pentru a descoperi imagini de Halloween (dovleac, pisică neagră, fantomă, liliac) și le colorează. Activitatea dezvoltă coordonarea ochi–mână, recunoașterea numerelor și familiarizarea

cu simbolurile sărbătorii.
Clasă vizată: Clasele Pregătitoare

Activitatea 2 – "Folded Paper Spooky Characters"
Responsabil: Prof. Bărboșelu Lăcrămioara și Prof. Agache Mihaela
Resurse: fișe „Folded Paper Spooky Characters", hârtie colorată, lipici, foarfece, markere.
Descriere: Elevii clasei I realizează personaje tridimensionale „bouncy" (Frankenstein, vrăjitoare, schelet, fantomă) prin plierea benzilor colorate și decorarea fețelor. Prin jocul creativ, elevii exersează motricitatea fină și vocabularul specific („monster", „witch", „ghost", „bat").
Clasă vizată: clasele I

Activitatea 3 – "Halloween Handprint Puppets"
Responsabil: Prof. Agache Mihaela, Prof. Aionițoaei Cristina, Prof. Bărboșelu Lăcrămioara
Resurse: fișe „Halloween Hand Puppets Templates" și „Halloween Handprint Instructions", foi A4, carioci, lipici.
Descriere: Elevii clasei a II-a colorează, decupează și asamblează păpuși de mână sub formă de personaje de Halloween. Apoi, în echipe, interpretează scurte scenete în limba engleză („Trick or Treat", „Boo!"), stimulând expresivitatea orală și lucrul în grup.
Clasă vizată: clasele a II-a

Activitatea 4 – "3D Halloween Scene Craft"
Responsabil: Prof. Agache Mihaela, Prof. Aionițoaei Cristina, Prof. Bărboșelu Lăcrămioara
Resurse: fișe„3D Halloween Scene Craft", carton negru și colorat, lipici, carioci, foarfece.
Descriere: Elevii clasei a III-a confecționează o scenă 3D de Halloween folosind tehnica acordeonului. Ei decorează fundalul și adaugă elemente tematice (dovleci, lilieci, fantome) pentru a crea o compoziție tridimensională, exersând imaginația și simțul estetic.
Clasă vizată: Clasa a III-a.

Activitatea 5 – "Milk Bottle Lanterns"
Responsabil: Prof. Agache Mihaela, Prof. Aionițoaei Cristina, Prof. Bărboșelu Lăcrămioara
Resurse: fișe „Milk Bottle Halloween Lanterns", sticle reciclabile, vopsea acrilică, pensule, LED-uri mici.
Descriere: Elevii clasei a IV-a realizează felinare de Halloween din sticle de plastic reutilizate, transformându-le în dovleci, monștri sau fantome. Activitatea combină creativitatea cu educația ecologică, promovând reutilizarea materialelor și protejarea

mediului.
Clasă vizată: clasele a IV-a.

Activitatea 6 – "Halloween Activity Booklet"
Responsabili: întreaga echipă de proiect
Resurse: „Halloween Themed Activity Booklet", fișe de lucru, creioane, markere, diplome**.**
Descriere: Elevii claselor I–IV parcurg un set de activități ludice – labirinturi, cuvinte ascunse, sudoku, design de dovleci, colorat mindfulness – pentru a exersa vocabularul tematic și logica în limba engleză. Activitatea finală stimulează atenția, motivația și gândirea vizuală.
Clase vizate: Clasele I–IV.

Activitatea 7 – "Traditions of Halloween – Then & Now"
Responsabil: prof. Aionițoaie Cristina
Resurse: prezentări multimedia, fișe informative, imagini și materiale video.
Descriere: Elevii clasei a VII-a documentează originile istorice ale sărbătorii de Halloween și modul în care aceasta s-a transformat de-a lungul timpului. Ei realizează prezentări PowerPoint și afișe comparative despre tradițiile din Marea Britanie, SUA și România. Activitatea încurajează gândirea critică, exprimarea în limba engleză și interesul pentru diversitatea culturală.
Clasă vizată: Clasa a VII-a.

5. Metode și mijloace

- Metode: conversația, brainstormingul, învățarea prin cooperare, jocul didactic, creația artistică.
- Mijloace: fișe Twinkl, hârtie colorată, markere, lipici, foarfece, sticle de plastic, videoproiector, costume tematice.

6. Rezultate așteptate

- Creșterea interesului pentru cultura anglofonă;
- Dezvoltarea creativității și a lucrului în echipă;
- Cunoașterea vocabularului specific Halloweenului;
- Promovarea comportamentului ecologic prin reutilizarea materialelor;
- Realizarea unei expoziții tematice și a unei scurte parade de costume.

7. Evaluare

- Observarea implicării active;
- Calitatea produselor realizate (felinare, păpuși, decorațiuni);
- Expoziția finală și parada costumelor;
- Feedback oral și diplome de participare.

8. Concluzii

Proiectul oferă elevilor ocazia de a-și exprima creativitatea, de a învăța prin joc și de a descoperi tradiții culturale internaționale într-un cadru vesel și colaborativ.

9. Beneficiarii direcţi şi indirecţi ai proiectului:

- Elevii din şcoală
- Profesorii

10. Continuitatea /sustenabilitatea proiectului:

Proiectul „Spooky Fun Day – Craft, Play & Learn!" se va transforma într-o tradiție anuală a școlii, integrată în calendarul activităților extracurriculare din luna octombrie. Pornind de la experiența acumulată, cadrele didactice vor extinde proiectul în anii următori prin parteneriate între ciclurile primar și gimnazial, activități interdisciplinare și ateliere de creație comună. Produsele realizate (lanterne, decoruri, afișe, prezentări digitale) vor fi expuse în spațiile școlii și utilizate ca resurse educaționale pentru orele de engleză și arte vizuale.
În plus, elevii implicați vor deveni mentori pentru generațiile mai mici, contribuind la transmiterea spiritului de colaborare și a bucuriei de a învăța prin joc, artă și limbă străină.
Astfel, proiectul va continua să stimuleze creativitatea, interculturalitatea și cooperarea, transformând Halloweenul într-o oportunitate educativă autentică și sustenabilă.

11. Activităţile de promovare/mediatizare:

Realizarea fotografiilor



















